

Verhaltensregeln

Wie überall, so gibt es auch auf Schika'Gow einige Regeln zu beachten und Gegenden, die man besser meiden sollte:

- Nicht erlaubt sind: Drogen, Alkohol, Glücksspiel und das öffentliche zur Schau stellen von Waffen. Diese Verbote dienen der Verbesserung der allgemeinen Lebensqualität und werden somit auch ihren Besuch bereichern.
- Meiden sie Gow: Die Ostseite der Stadt besteht aus Industriegebieten (dort haben sie nichts verloren) und dem Alien-Viertel. Letzteres mag einige interessante Ecken haben, wie sie in anderen Publikationen beschrieben werden, doch vertrauen sie auf unsere Erfahrung: Immer mehr Touristen werden von selbsternannten, schmierigen Alien-„Reiseführern“ in diese gefährliche Ecke ohne Sehenswürdigkeiten gelockt.

Reiseführer Schika'Gow

Herausgegeben vom Schika'Gower Tourismusverband

Willkommen auf Schika'Gow, der Perle des Sektors. Genießen sie das herrlich gemäßigte Klima bei Standardgravitation, die Aussicht auf den kosmischen Nebel Maelstrom und das Nächtliche Ballet, wenn der Mond von unzähligen Planetoiden umtanzt wird.

Ankunft

Nach der Landung auf dem Schika'Gower Raumhafen empfehlen wir ihnen, sich für eines unserer prächtigen Hotels zu entscheiden. Was immer ihre Preisklasse sein mag, wir haben die passende Unterkunft. Lassen sie sich vom Hotelservice komfortabel und stressfrei nach Schika bringen und folgen sie dabei staunend den historischen Ausführungen des Droidenfahrers. Nicht zu empfehlen ist hingegen, sich auf eigene Faust in die Stadt zu begeben, da unweit des Raumhafens das Schäßige Raumfahrerviertel beginnt. Dort lauern hinter jeder Ecke finstere Aliens auf ihre Geldbörse.

Sehenswertes

Die Hauptattraktion Schika'Gows ist zweifellos die Vergnügungsmeile. Hier sticht vor allem das Riesenrad hervor, das zur Hälfte unter Wasser liegt. Aber versuchen sie es doch auch mit einem Besuch in der Event-Gastronomie und lassen sie sich bei ihrem Restaurantbesuch im „Shooting Bantha“ von echten Gangstern bedienen und „überfallen“.

Weitere Sehenswürdigkeiten der Stadt sind:

- Das Siedlerdenkmal: Drei der ursprünglichen spartanischen Wohncontainer wurden dauerhaft auf der Spitze der Regierungsinsel installiert und fungieren nun auch als planetares Museum. (Anmeldung erforderlich, Gruppen ab 15 Wesen)
- Die Rennbahn: Hier ist sogar das Wetten erlaubt.
- Die Gravballarena: Auch wenn die letzten Spielzeiten nicht sonderlich erfolgreich waren ist es immer wieder ein großes Spektakel. Hier finden auch häufig Konzerte Sektorweit bekannter Bands statt.
- Oder nutzen sie die unzähligen Einkaufsmöglichkeiten im Süden der Stadt.

Umland

Sollten sie Interesse an Ausflügen haben, wenden sie sich doch an die lokalen Anbieter oder fragen sie in ihrem Hotel nach. Es werden regelmäßig preiswerte und sichere Reisen angeboten nach:

- Nialp: Die rustikale Lebensweise in dieser idyllischen Farmerstadt wird ihnen sicher gleich ans Herz wachsen.
- Der Steinbruch: Am Ende der Südlichen Straße von Schika'Gow, etwa 1.000 km von der Stadt entfernt gelegen, findet sich eine echte Rarität: Ein noch in Betrieb befindlicher Steinbruch. Die hiesige Bodenproduktion ist noch echte Gravitationsarbeit und wurde noch nicht in irgend einen Asteroidengürtel verlegt. Auf ihrer zweitägigen Reise werden sie in der Kantine des Steinbruchs versorgt, können echte Arbeiter kennen lernen und mit etwas Glück einen der 50-Meter-Bagger bedienen.

